

Plan

- 1 Introduction
- 2 Définition
- 3 Méthode de calcul
- 4 Propriétés et Autres méthodes



Soit A une matrice carrée d'ordre n .

Définition

On dit que A est inversible s'il existe une matrice B telle que $AB = BA = I$.

On appelle B matrice inverse de A et on la note

$$A^{-1}$$

Remarque :

Écrire $\frac{B}{A}$ n'a pas de sens a priori parce que toute matrice n'a pas d'inverse et qu'on ne sait pas s'il faut multiplier B par l'inverse de A à gauche ou à droite.



Soit A une matrice carrée d'ordre n .

Définition

On dit que A est inversible s'il existe une matrice B telle que $AB = BA = I$.

On appelle B matrice inverse de A et on la note

$$A^{-1}$$

Remarque :

Écrire $\frac{B}{A}$ n'a pas de sens a priori parce que toute matrice n'a pas d'inverse et qu'on ne sait pas s'il faut multiplier B par l'inverse de A à gauche ou à droite.



Soit A une matrice carrée d'ordre n .

Définition

On dit que A est inversible s'il existe une matrice B telle que $AB = BA = I$.

On appelle B matrice inverse de A et on la note

$$A^{-1}$$

Remarque :

Écrire $\frac{B}{A}$ n'a pas de sens a priori parce que toute matrice n'a pas d'inverse et qu'on ne sait pas s'il faut multiplier B par l'inverse de A à gauche ou à droite.



Soit A une matrice carrée d'ordre n .

Définition

On dit que A est inversible s'il existe une matrice B telle que $AB = BA = I$.

On appelle B matrice inverse de A et on la note

$$A^{-1}$$

Remarque :

Écrire $\frac{B}{A}$ n'a pas de sens a priori parce que toute matrice n'a pas d'inverse et qu'on ne sait pas s'il faut multiplier B par l'inverse de A à gauche ou à droite.



Proposition

Soient A et B deux matrices carrées d'ordre n , inversibles.

- $(AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1}$
- $({}^tA)^{-1} = {}^t(A^{-1})$



Proposition

Soient A et B deux matrices carrées d'ordre n , inversibles.

- $(AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1}$
- $({}^tA)^{-1} = {}^t(A^{-1})$



Proposition

Soient A et B deux matrices carrées d'ordre n , inversibles.

- $(AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1}$
- $({}^tA)^{-1} = {}^t(A^{-1})$



Plan

- 1 Introduction
- 2 Définition
- 3 Méthode de calcul**
- 4 Propriétés et Autres méthodes



Soit A une matrice carrée d'ordre n , inversible. Calcul de l'inverse de A : il existe plusieurs méthodes

① par résolution du système linéaire $Ax = y$ où $x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \dots \\ x_n \end{pmatrix}$

$$\text{et } y = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \dots \\ y_n \end{pmatrix}$$

- ② par la méthode des cofacteurs (utilise la notion de déterminant d'une matrice)
- ③ par la méthode du pivot de Gauss-Jordan



Soit A une matrice carrée d'ordre n , inversible. Calcul de l'inverse de A : il existe plusieurs méthodes

1 par résolution du système linéaire $Ax = y$ où $x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \dots \\ x_n \end{pmatrix}$

$$\text{et } y = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \dots \\ y_n \end{pmatrix}$$

- 2 par la méthode des cofacteurs (utilise la notion de déterminant d'une matrice)
- 3 par la méthode du pivot de Gauss-Jordan



Soit A une matrice carrée d'ordre n , inversible. Calcul de l'inverse de A : il existe plusieurs méthodes

- 1 par résolution du système linéaire $Ax = y$ où $x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \dots \\ x_n \end{pmatrix}$

$$\text{et } y = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \dots \\ y_n \end{pmatrix}$$

- 2 par la méthode des cofacteurs (utilise la notion de déterminant d'une matrice)
- 3 par la méthode du pivot de Gauss-Jordan



Soit A une matrice carrée d'ordre n , inversible. Calcul de l'inverse de A : il existe plusieurs méthodes

- 1 par résolution du système linéaire $Ax = y$ où $x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \dots \\ x_n \end{pmatrix}$

$$\text{et } y = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \dots \\ y_n \end{pmatrix}$$

- 2 par la méthode des cofacteurs (utilise la notion de déterminant d'une matrice)
- 3 par la méthode du pivot de Gauss-Jordan



Résolution du système linéaire $Ax = y$: exemple avec

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$(E) : Ax = y \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 = y_1 \\ x_1 + 2x_2 + 3x_3 = y_2 \\ x_2 = y_3 \end{cases}$$

$$(E) \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 + x_3 = y_1 - y_3 \\ x_2 = y_3 \\ x_1 + 3x_3 = y_2 - 2y_3 \end{cases}$$

$$(E) \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 + x_3 = y_1 - y_3 \\ x_2 = y_3 \\ -2x_1 = y_2 - 2y_3 - 3(y_1 - y_3) \end{cases}$$



Résolution du système linéaire $Ax = y$: exemple avec

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$(E) : Ax = y \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 = y_1 \\ x_1 + 2x_2 + 3x_3 = y_2 \\ x_2 = y_3 \end{cases}$$

$$(E) \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 + x_3 = y_1 - y_3 \\ x_2 = y_3 \\ x_1 + 3x_3 = y_2 - 2y_3 \end{cases}$$

$$(E) \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 + x_3 = y_1 - y_3 \\ x_2 = y_3 \\ -2x_1 = y_2 - 2y_3 - 3(y_1 - y_3) \end{cases}$$



Résolution du système linéaire $Ax = y$: exemple avec

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$(E) : Ax = y \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 = y_1 \\ x_1 + 2x_2 + 3x_3 = y_2 \\ x_2 = y_3 \end{cases}$$

$$(E) \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 + x_3 = y_1 - y_3 \\ x_2 = y_3 \\ x_1 + 3x_3 = y_2 - 2y_3 \end{cases}$$

$$(E) \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 + x_3 = y_1 - y_3 \\ x_2 = y_3 \\ -2x_1 = y_2 - 2y_3 - 3(y_1 - y_3) \end{cases}$$



Résolution du système linéaire $Ax = y$: exemple avec

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$(E) : Ax = y \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 = y_1 \\ x_1 + 2x_2 + 3x_3 = y_2 \\ x_2 = y_3 \end{cases}$$

$$(E) \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 + x_3 = y_1 - y_3 \\ x_2 = y_3 \\ x_1 + 3x_3 = y_2 - 2y_3 \end{cases}$$

$$(E) \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 + x_3 = y_1 - y_3 \\ x_2 = y_3 \\ -2x_1 = y_2 - 2y_3 - 3(y_1 - y_3) \end{cases}$$



$$(E) \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 + x_3 = y_1 - y_3 \\ x_2 = y_3 \\ -2x_1 = -3y_1 + y_2 + y_3 \end{cases}$$

$$(E) \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = \frac{3}{2}y_1 - \frac{1}{2}y_2 - \frac{1}{2}y_3 \\ x_2 = y_3 \\ x_3 = -\frac{1}{2}y_1 + \frac{1}{2}y_2 - \frac{1}{2}y_3 \end{cases}$$

$$(E) \Leftrightarrow \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 3 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 2 \\ -1 & 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix}$$



$$(E) \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 + x_3 = y_1 - y_3 \\ x_2 = y_3 \\ -2x_1 = -3y_1 + y_2 + y_3 \end{cases}$$

$$(E) \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = \frac{3}{2}y_1 - \frac{1}{2}y_2 - \frac{1}{2}y_3 \\ x_2 = y_3 \\ x_3 = -\frac{1}{2}y_1 + \frac{1}{2}y_2 - \frac{1}{2}y_3 \end{cases}$$

$$(E) \Leftrightarrow \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 3 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 2 \\ -1 & 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix}$$



$$(E) \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 + x_3 = y_1 - y_3 \\ x_2 = y_3 \\ -2x_1 = -3y_1 + y_2 + y_3 \end{cases}$$

$$(E) \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = \frac{3}{2}y_1 - \frac{1}{2}y_2 - \frac{1}{2}y_3 \\ x_2 = y_3 \\ x_3 = -\frac{1}{2}y_1 + \frac{1}{2}y_2 - \frac{1}{2}y_3 \end{cases}$$

$$(E) \Leftrightarrow \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 3 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 2 \\ -1 & 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix}$$



On a donc

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 3 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 2 \\ -1 & 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix}$$

De $Ax = y$, en multipliant par A^{-1} à gauche, on obtient

$$x = A^{-1}y$$

$$\text{d'où } A^{-1} = -\frac{1}{2} \begin{pmatrix} -3 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & -2 \\ 1 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$



On a donc

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 3 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 2 \\ -1 & 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix}$$

De $Ax = y$, en multipliant par A^{-1} à gauche, on obtient

$$x = A^{-1}y$$

$$\text{d'où } A^{-1} = -\frac{1}{2} \begin{pmatrix} -3 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & -2 \\ 1 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$



On a donc

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 3 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 2 \\ -1 & 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix}$$

De $Ax = y$, en multipliant par A^{-1} à gauche, on obtient

$$x = A^{-1}y$$

$$\text{d'où } A^{-1} = -\frac{1}{2} \begin{pmatrix} -3 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & -2 \\ 1 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$



Plan

- 1 Introduction
- 2 Définition
- 3 Méthode de calcul
- 4 Propriétés et Autres méthodes



Ce qui suit nécessite de connaître la notion de déterminant d'une matrice...(à voir après le diapo Déterminant donc !).

Théorème

$\det A \neq 0 \Leftrightarrow A$ est inversible.

De plus si A est inversible alors

$$\det(A^{-1}) = \frac{1}{\det A}$$



Ce qui suit nécessite de connaître la notion de déterminant d'une matrice...(à voir après le diapo Déterminant donc !).

Théorème

$\det A \neq 0 \Leftrightarrow A$ est inversible.

De plus si A est inversible alors

$$\det(A^{-1}) = \frac{1}{\det A}$$



Méthode des cofacteurs

Définition

On appelle matrice des cofacteurs, $C = \text{com}(A)$, la matrice de coefficients

$$c_{ij} = (-1)^{i+j} \det A_{ij}$$

Théorème

si A est inversible alors

$$A^{-1} = \frac{1}{\det(A)} {}^t(\text{com}(A)).$$

Méthode des cofacteurs

Définition

On appelle matrice des cofacteurs, $C = \text{com}(A)$, la matrice de coefficients

$$c_{ij} = (-1)^{i+j} \det A_{ij}$$

Théorème

si A est inversible alors

$$A^{-1} = \frac{1}{\det(A)} {}^t(\text{com}(A)).$$



Méthode des cofacteurs

Définition

On appelle matrice des cofacteurs, $C = \text{com}(A)$, la matrice de coefficients

$$c_{ij} = (-1)^{i+j} \det A_{ij}$$

Théorème

si A est inversible alors

$$A^{-1} = \frac{1}{\det(A)} {}^t(\text{com}(A)).$$

Méthode des cofacteurs: exemple

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \quad \det(A) = -2$$

$$\text{com}(A) = \begin{pmatrix} -3 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \\ 1 & -2 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\text{d'où } A^{-1} = -\frac{1}{2} \begin{pmatrix} -3 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & -2 \\ 1 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$



Méthode des cofacteurs: exemple

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \quad \det(A) = -2$$

$$\text{com}(A) = \begin{pmatrix} -3 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \\ 1 & -2 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\text{d'où } A^{-1} = -\frac{1}{2} \begin{pmatrix} -3 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & -2 \\ 1 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$



Méthode des cofacteurs: exemple

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \quad \det(A) = -2$$

$$\text{com}(A) = \begin{pmatrix} -3 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \\ 1 & -2 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\text{d'où } A^{-1} = -\frac{1}{2} \begin{pmatrix} -3 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & -2 \\ 1 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$



Méthode des cofacteurs: exemple

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \quad \det(A) = -2$$

$$\text{com}(A) = \begin{pmatrix} -3 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \\ 1 & -2 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\text{d'où } A^{-1} = -\frac{1}{2} \begin{pmatrix} -3 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & -2 \\ 1 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$



Méthode des cofacteurs: exemple

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \quad \det(A) = -2$$

$$\text{com}(A) = \begin{pmatrix} -3 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \\ 1 & -2 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\text{d'où } A^{-1} = -\frac{1}{2} \begin{pmatrix} -3 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & -2 \\ 1 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$



Méthode du pivot de Gauss-Jordan

On associe à la matrice A à inverser, la matrice I_n . On transforme A et I_n simultanément par les mêmes opérations élémentaires sur les lignes, l'objectif final étant de transformer A en I_n . La transformée de I_n correspondante est l'inverse de A



Méthode du pivot de Gauss-Jordan

On associe à la matrice A à inverser, la matrice I_n . On transforme A et I_n simultanément par les mêmes opérations élémentaires sur les lignes, l'objectif final étant de transformer A en I_n . La transformée de I_n correspondante est l'inverse de A



Méthode du pivot de Gauss-Jordan

On associe à la matrice A à inverser, la matrice I_n . On transforme A et I_n simultanément par les mêmes opérations élémentaires sur les lignes, l'objectif final étant de transformer A en I_n . La transformée de I_n correspondante est l'inverse de A

